


	УНИВЕРЗИТЕТ У ИСТОЧНОМ САРАЈЕВУ					
	Филозофски факултет Пале					
	Студијски програм: Математика и рачунарство - Смјер информатика					
	II циклус студија	I година студија				
Пун назив предмета	ТЕОРИЈА ИГАРА					
Катедра	Катедра за рачунарске науке и системе – Филозофски факултет Пале					
Шифра предмета	Статус предмета	Семестар	ECTS			
M-MP-I13	изборни	I(II)	5			
Наставник/ -ци	др Илија Лаловић, ванредни професор					
Сарадник/ -ци						
Фонд часова/ наставно оптерећење (седмично)		Индивидуално оптерећење студента (у сатима семестрално)		Коефицијент студентског оптерећења S_0		
П	АВ	ЛВ	П	АВ	ЛВ	S_0
2	2	0	48(45)	48(45)	0	1,6(1,5)
укупно наставно оптерећење (у сатима, семестрално) 60 h			укупно студентско оптерећење (у сатима, семестрално) 96(90) h			
Укупно оптерећење предмета (наставно + студентско): 156(150) h семестрално						
Исходи учења	<ol style="list-style-type: none"> 1. Овладавање основама теорије игара. 2. Упознавање са појмом еквилибријума и примјерима. 3. Разумијевање концепта игара са непотпуном и потпуном информацијом. 4. Упознавање са примјенама теорије игара у другим наукама. 					
Условљеност	Нема условљености.					
Наставне методе	Теоријска предавања, аудиторне вјежбе, израда пројеката.					
Садржај предмета по седмицама	<ol style="list-style-type: none"> 1. Историјат и увод у теорију игара. 2. Игре са потпуном информацијом: Примјери за илустрацију Nash-овог еквилибрија. 3. Игре са потпуном информацијом: Теорија Nash-овог еквилибрија. 4. Еквилибриум са мијешаном стратегијом. 5. Теорија екстензивних игара са потпуном информацијом. 6. Примјери екстензивних игара са потпуном информацијом. 7. Коалиционе игре и језгро коалиционе игре. 8. Бауесове игре са непотпуном информацијом. 9. Екстензивне игре са непотпуном информацијом. 10. Строго конкурентске игре и <i>maxmin</i> принцип. 11. Могућност рационализације игре. 12. Еволуциони еквилибриум. 13. Поновљене игре. Дилема затвореника. 14. Теорија игара са понављањем. 15. Поновљење игре са ултиматумом. 					
Обавезна литература						
Аутор/ и	Назив публикације, издавач	Година	Странице (од-до)			
Fudenberg D., Tirole J.	Game Theory, MIT Press	1991				
Допунска литература						
Аутор/ и	Назив публикације, издавач	Година	Странице (од-до)			
Osborne M., Rubinstein A.	A Course in Game Theory, MIT Press	1994				
Обавезе, облици провјере знања и оцјењивање	Врста евалуације рада студента		Бодови	Процент		
	Предиспитне обавезе					
	присуство предавањима/ вјежбама		10	10		
	Пројекат		50	50		
	Завршни испит					
завршни испит (усмени/ писмени)		40	40			
УКУПНО		100	100 %			
Web страница						
Датум овјере						